

Tytuł <b>Systemy multimedialne</b>	Kod <b>1010331471010330670</b>
Kierunek <b>Informatyka</b>	Rok / Semestr <b>4 / 7</b>
Specjalność <b>Technologie informatyczne</b>	Przedmiot <b>obowiązkowy</b>
Godziny Wykłady: <b>1</b> Ćwiczenia: -    Laboratoria: -    Projekty / semina: <b>1</b>	Liczba punktów <b>5</b>
Język prowadzenia przedmiotu <b>polski</b>	

#### Prowadzący:

prof. dr hab. inż. Czesław Jędrzejek  
Instytut Automatyki i Inżynierii Informatycznej  
tel. 665 3532, fax. 665 3715  
e-mail: czeslaw.jedrzejek@put.poznan.pl

#### Wydział:

Wydział Elektryczny  
ul. Piotrowo 3A  
60-965 Poznań  
tel. (061) 665-2539, fax. (061) 665-2548  
e-mail: office\_deef@put.poznan.pl

#### Miejsce przedmiotu w programie studiów:

Przedmiot obligatoryjny na specjalności Technologie Internetowe, na kierunku Informatyka Wydziału Elektrycznego.

#### Założenia i cele przedmiotu:

Zapoznanie studentów z technologiami, protokołami i aplikacjami multimedialnymi stosowanymi w sieci Internet.

#### Treści programowe przedmiotu (opis przedmiotu):

1. Przegląd rynku teleinformatycznego: wielkość rynku światowego oraz stan obecny wdrożeń oraz prognozy usług teleinformatycznych ze szczególnym uwzględnieniem nowych usług szerokopasmowych (wideokonferencje, zdalne nauczanie, zdalna praca, wideo na żądanie, strumieniowanie).
2. Protokoły strumieniowania.
3. Struktura danych w Internecie: Document Object Model, Javascript, Ajax, podstawowe protokoły graficzne w Internecie - SVG.
4. Rzeczywistość wirtualna, Web3D.
5. Wybrane protokoły aplikacyjne: DOI (trwały Internet dla bibliotek cyfrowych), IMS (zdalne nauczanie), zdalne nauczanie.

#### Laboratorium:

1. Wykonanie aplikacji internetowych wykorzystujących obsługę zdarzeń w Javascript.
2. Wykorzystanie bibliotek JQuery i MooTools w aplikacjach Javascript.
3. Wykonanie aplikacji graficznych pod SVG.
4. Wykonanie animacji graficznych za pomocą grafiki wektorowej SVG.
5. Zastosowanie technologii Ajax.

#### Przedmioty wprowadzające i wymagane wiadomości wstępne:

Podstawowa znajomość sieci komputerowych i komunikacji w Internecie

#### Forma zajęć i metody dydaktyczne:

Wykład i Projekty/seminaria.

#### Forma i warunki zaliczenia przedmiotu – wymagania i system oceniania:

Egzamin.

**Bibliografia podstawowa:**

-

**Bibliografia uzupełniająca:**

-